

Dobbelspel

Materiaal






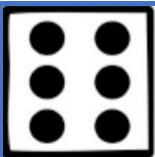






1 dobbelsteen

Het spel

Het aantal ogen (van de dobbelsteen) geeft aan wat er moet gebeuren. De opdrachten kan je hieronder vinden. Er zijn verschillende opdrachten zodat je niet steeds dezelfde opdrachten hoeft uit te voeren. **Natuurlijk kunnen jullie eigen opdrachten uitvinden!**

Veel plezier!

De opdrachten

					
Loop 1 rondje rond je zelf gebouwd parcours of tafel	Loop 2 rondjes rond je zelf gebouwd parcours of tafel	Loop 1 rondje achteruit op je zelf gebouwd parcours of tafel	Leg het parcours af op handen en voeten	Leg het parcours af op handen en voeten maar dan achteruit	Je hebt geluk! Ja mag rusten
Zoek 3 blauwe voorwerpen	Zoek 3 groene voorwerpen	Zoek 3 rode voorwerpen	Zoek 3 gele voorwerpen	Zoek 3 witte voorwerpen	Zoek 3 voorwerpen met dezelfde vorm
Spring rond zoals een kikker	Spring rond zoals een konijn	Stap rond zoals een spin	Stap als een gans	Sta als een flamingo	Beeld een dier uit. Andere raden!
Maak een parcours met tafel, stoelen en zetels	Maak een koprol	Gooi een bal 20x naar elkaar	Speel "Simon zegt"	Speel "tikkertje"	Bouw een kamp
					
Voer een opdracht naar keuze uit	Geef een opdracht aan de persoon rechts van u	Geef een opdracht aan iemand	Geef een opdracht aan de jongste	Geef een opdracht aan de persoon links van u	Geef een opdracht aan de oudste

Spel uitleg

Rondje(s) lopen:

Bouw op voorhand het parcours. Zorg voor voldoende ruimte als je voor de tafel kiest.

Voorwerpen zoeken:

Maak duidelijke afspraken. Kan een blauwe balpen, blauwe stift en blauw potlood?

Parcours met tafel, stoelen en zetel:

De persoon die deze oefening kiest maakt het parcours, legt het zelf af en laat dan iedereen eens genieten van zijn of haar prachtig parcours.

Bouw een kamp:

Zorg dat je allemaal eens in het kamp kan zitten of nog leuker... allemaal samen!

Simon zegt:

De persoon die dit kiest is "SIMON" en geeft opdrachten. Deze opdrachten mogen enkel uitgevoerd worden als de zin begint met "SIMON ZEGT..... ". Als dit niet gebeurt, mag de opdracht niet worden uitgevoerd. Wie dit toch doet, valt af.

Mogelijke zinnen:

- Buig je knieën
- Maak een buiging
- Klap in je handen
- Klap op je knieën
- Doe je ogen toe
- Kruis je armen
- Kruis je benen
- Dans
- Freeze
- Geef jezelf een knuffel
- Spring
- Lachen
- Trek een gek gezicht
- Beweeg als een robot
- Speel luchtgitaar
- Steek je duimen omhoog
- Leg je handen op je hoofd
- Leg je handen op je schouders
- Leg je handen op je heupen
- Leg je handen op je knieën
- Leg je handen op je voeten
- Schud met je heupen
- Schud je hele lichaam los
- Draai een keer in het rond
- Stamp met je voeten op de grond
- Sta op je tenen
- Sta op je hielen
- Zwem
- Knipper met je vingers
- Leg je vinger op je elleboog
- Leg je vinger op je neus
- Steek je tong uit

Je kan het ook alleen spelen als een geheugenspelletje en dit via onderstaande link.

<https://basisonderwijs.online/digibordtools/simon.html>

Tikkertje:

De persoon die de oefening heeft gekozen begint als tikker.

Spreek op voorhand af waar er kan gelopen worden en hoelang je het spel speelt. Bv. 2min of 5 keer van tikker wisselen of ...

Yoga:

Probeer de houdingen zeker 5 tellen vol te houden. Langer mag natuurlijk altijd!